

Mi primera clase de Informática



1. Escribe las reglas del Centro de Cómputo.

1
2
3
4
5



2. ¿Qué regla aplican estos niños?





3. Dibuja la regla que creas más importante.



4. Une con una línea la imagen y el nombre de cada dispositivo.



mouse

teclado

cpu

monitor

impresora

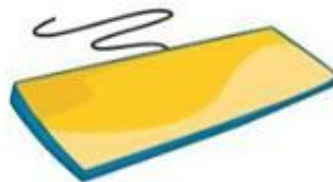


La Computadora y sus Dispositivos



1. Escribe el nombre de los dispositivos de la computadora:















2. Encuentra en la sopa de letras las siguientes palabras.

- equipo
- cpu
- impresora
- monitor
- cómputo
- mouse
- teclado



Encender y apagar la computadora



1. Numera según el orden en que se enciende la computadora.





2. Para salir de Windows, hago clic en:



1 _____

2 _____

3 _____



3. Escribe la forma correcta para apagar la computadora.

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____



4. Une con una línea la imagen con el nombre del botón:



Apagar



Reiniciar



Suspender

Cuidados con el equipo de cómputo



Recomendaciones importantes:



**NO TOCAR LAS CONEXIONES
a la corriente eléctrica.**

**El lugar de trabajo debe ESTAR
BIEN ILUMINADO.**



**EVITAR TOCAR LA PANTALLA
constantemente.**

**Al utilizar cd's, INSERTARLOS
CUIDADOSAMENTE en la unidad.**



**NO CONSUMIR ALIMENTOS NI
BEBIDAS cerca de la computadora.**



1. Escribe otras recomendaciones.

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____



2. Escribe algunas actividades que se realizan con las computadoras dentro de...

La Escuela

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

En Casa

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

Otros

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____

El teclado



El teclado es un dispositivo de entrada que utilizamos para introducir información a la computadora. Sus partes son:



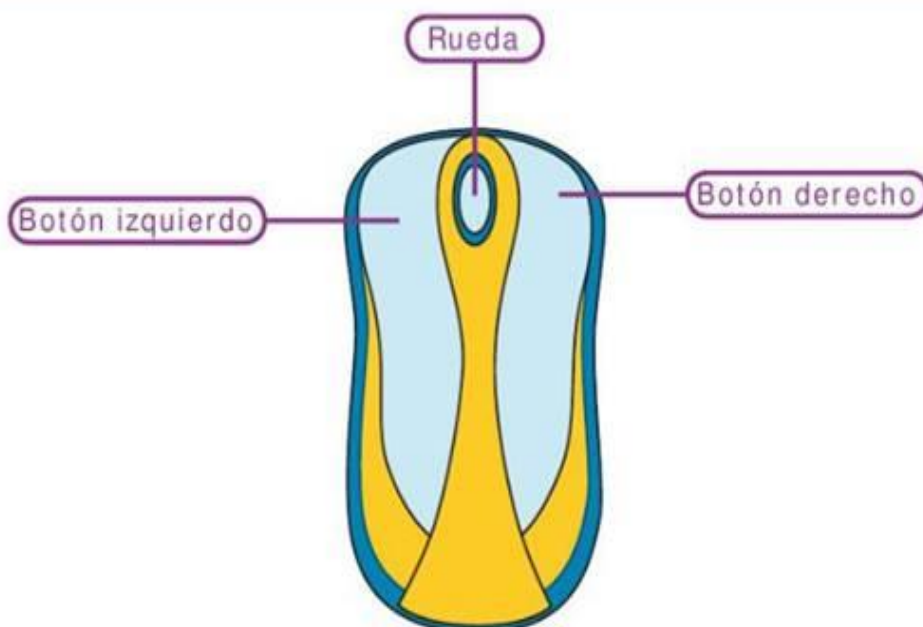
1. Contesta:

a) ¿Se parece a tu teclado?

b) ¿Qué teclas conoces?



El ratón o mouse permite mandar órdenes e información a la computadora.



4. Haz clic en el icono para entrar al Laboratorio Altus.



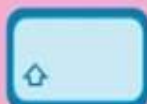
Uso del teclado



El teclado es un dispositivo de entrada que permite mandar información a la computadora.



1. Abre el Bloc de Notas de Windows y practica el funcionamiento de estas teclas.



Mayúsculas. Estas teclas se utilizan para escribir en mayúscula una letra.



Bloque de Mayúsculas. Permite escribir todo tu texto en MAYÚSCULAS.



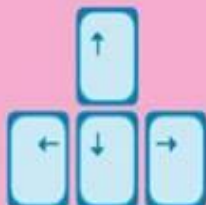
Retroceso. Permite borrar la letra anterior.



Barra espaciadora. Esta tecla permite dar espacios entre cada palabra o letra.



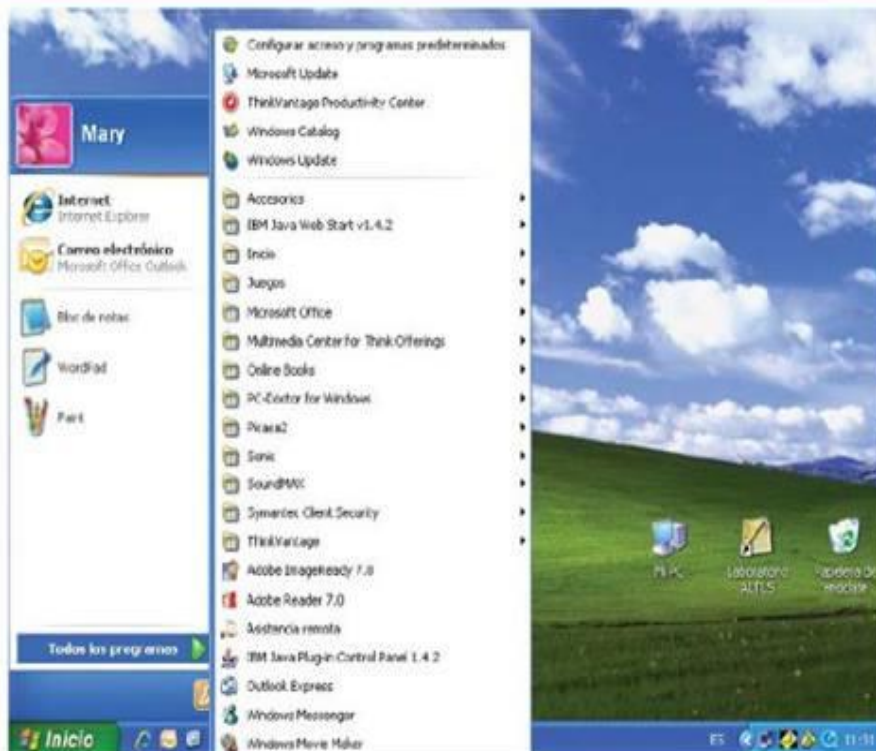
Bloque de números. Esta tecla activa el bloque numérico.



Flechas. Estas teclas permiten desplazarnos por la pantalla hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo.



2. Coloca el puntero sobre la sección Todos los programas.



3. Contesta:

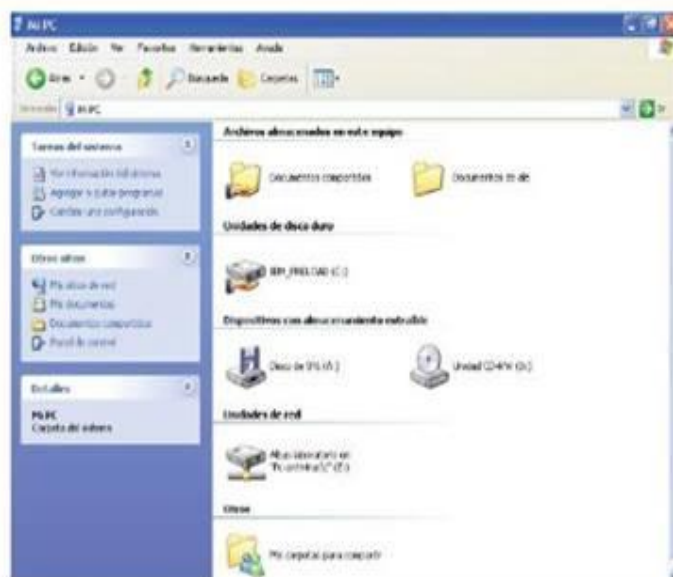
a) ¿Qué aparece en tu pantalla?

b) ¿Para qué crees que sirva este menú?

c) ¿Conoces algún programa?



1. Haz clic en los iconos y realiza las siguientes acciones:



- a) Dentro de la ventana Mi PC, practica los comandos Minimizar, Maximizar y Restaurar.
- b) Modifica el tamaño de la ventana, arrastrando el borde hacia adentro o afuera.
- d) Cierra la ventana.



2. Comenta en clase los siguientes conceptos y dibuja su icono.

Puntero



Carpeta



Menú



Papelera





3. Encuentra el puntero y enciérralo en un círculo rojo.



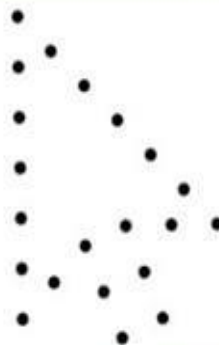
4. Contesta:

a) ¿Qué indica este tipo de puntero?

b) ¿Qué crees que le ocurrirá a la ventana?



5. Une los puntos y descubre la imagen.

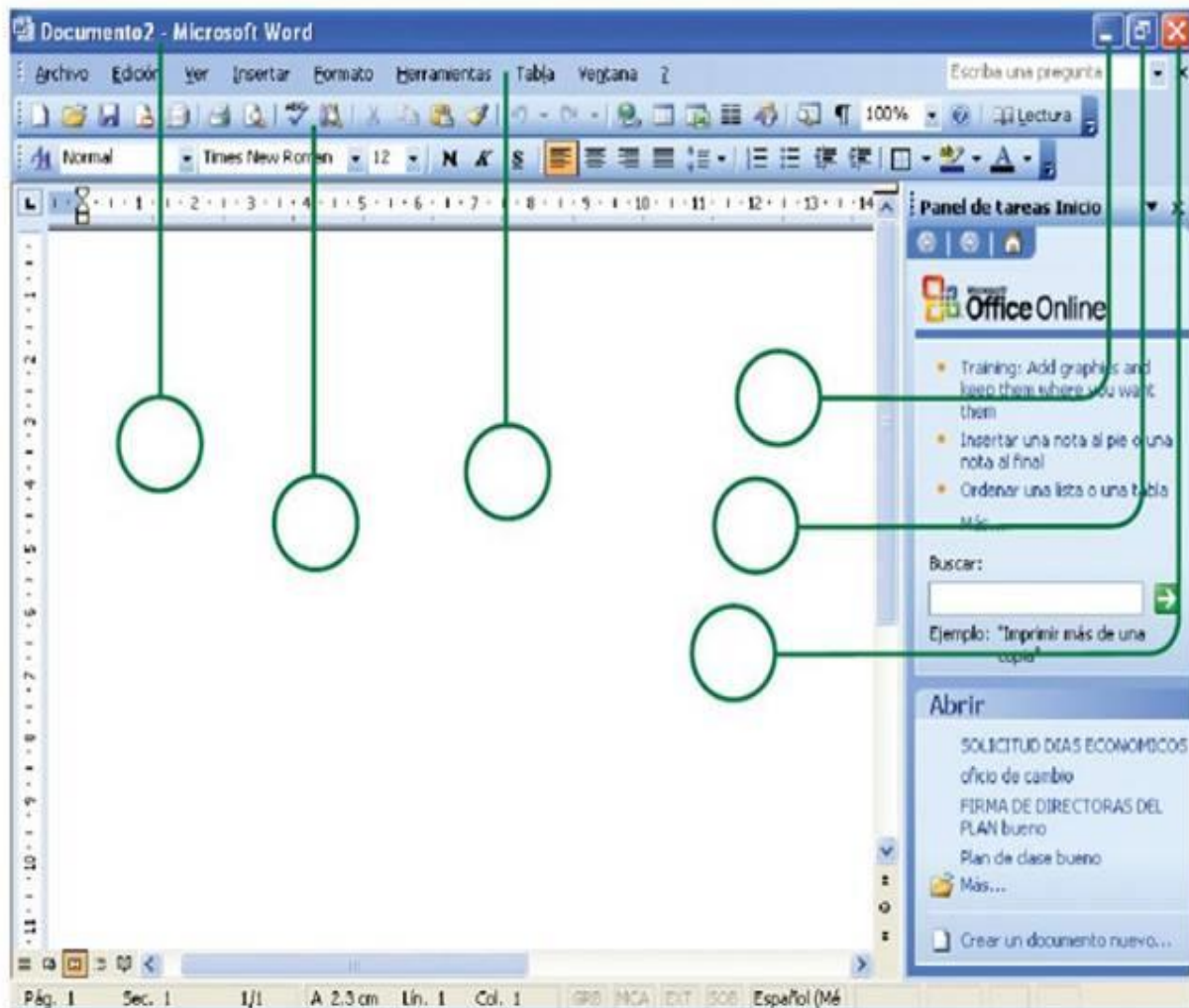




6. Esta es la ventana principal de Word. Escribe en cada círculo el número que corresponda al nombre del elemento señalado.

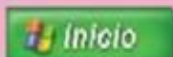
1. Barra de herramientas
2. Botón Cerrar
3. Botón Minimizar

4. Barra de Título
5. Botón Maximizar / Restaurar
6. Barra de Menús

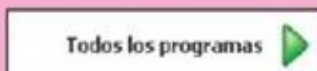




2. Sigue los pasos para abrir el Bloc de Notas:



Haz clic sobre el botón del Menú Inicio.



Coloca el puntero sobre el menú Todos los programas.



En este menú localiza y coloca el puntero sobre el grupo Accesorios.



Haz clic en el icono del Bloc de Notas.

Al abrir el Bloc de Notas, se presenta un documento nuevo y listo para comenzar a escribir. La línea parpadeante se llama Cursor.



3. En un archivo del Bloc de Notas, practica las funciones de los siguientes comandos.



Nuevo

Abrir

Guardar

Guardar como

Configurar página

Imprimir

Salir



4. Para cerrar el Bloc de Notas, puedes realizar cualquiera de las siguientes acciones:



Hacer clic sobre el botón Cerrar de la Barra de Título.



Pulsar la combinación de teclas ALT más F4.



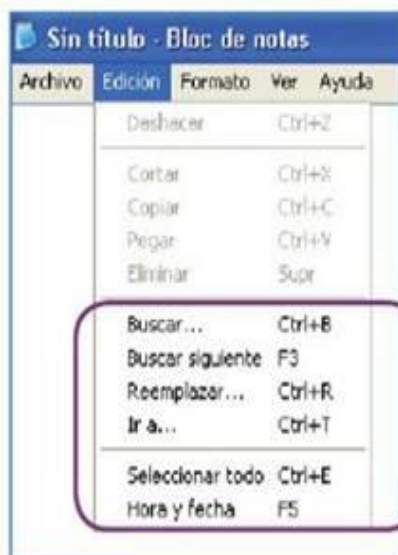
Hacer clic sobre el menú Archivo y seleccionar la opción Salir.



Es importante que antes de realizar cualquiera de las acciones anteriores, guardes tu trabajo a través de la opción Guardar del menú Archivo.



5. Practica las funciones de los comandos del menú Edición:



Buscar...

Buscar siguiente

Reemplazar ...

Ir a ...

Seleccionar todo

Hora y Fecha



6. Sigue los pasos para modificar el tipo de letra:

En un archivo nuevo del Bloc de Notas, escribe tu nombre completo y selecciónalo con el botón izquierdo del mouse.



En el menú Formato haz clic en Fuente.

Elige el tipo de letra que prefieras y presiona Aceptar.



Clase 12

Mi primera clase con Paint

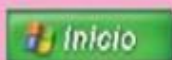


Con Paint podrás crear una gran cantidad de dibujos y agregar color o distintos detalles.



1. Para entrar a Paint haz clic en:

1



2

Todos los programas

3

Accesorios

4



2. Esta es la Barra de colores de Paint, encierra en un círculo el color que se encuentra seleccionado.





3. Descubre para qué sirven estas herramientas de Paint:













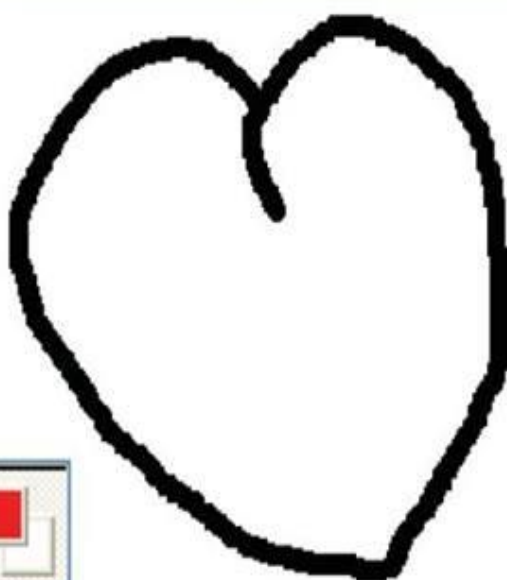








4. Colorea la siguiente imagen del color que se encuentra seleccionado en la Barra de Color.



5. Contesta:

a) ¿Qué significa para ti el amor?

b) ¿A qué personas amas?

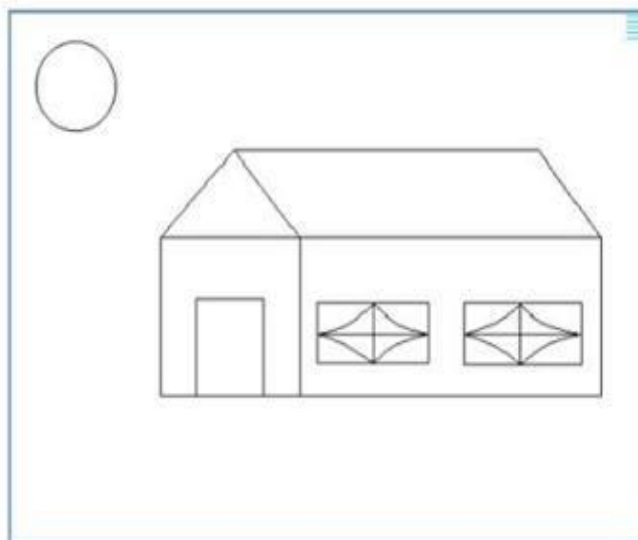
Usando Microsoft Paint

En esta clase practicaremos el uso de algunas herramientas de Paint.



1. Dibuja una casa siguiendo las instrucciones que se dan a continuación.

- a) Usa el cuadrado para trazar el contorno de la casa. 
- b) Utiliza la línea recta para dividir la parte lateral y frontal de la casa. 
- c) Usa el polígono para dibujar el techo. 
- d) Con el cuadrado  dibuja la puerta y las ventanas, si deseas traza unas líneas sobre las ventanas.
- e) Con la curva, traza unas cortinas sobre las ventanas. 
- f) Dibuja un sol en el cielo, utilizando el círculo. 



g) Colorea el cielo de azul y con el aerosol dibuja nubes.



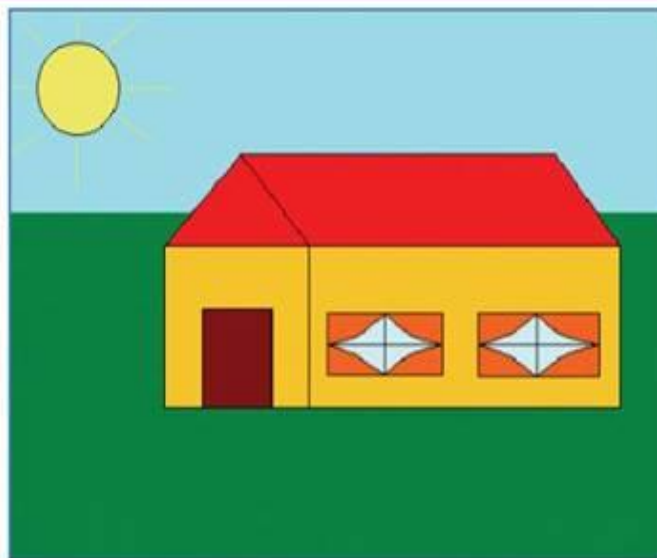
h) Rellena el sol de amarillo con la lata de pintura.



i) Pinta las cortinas con la brocha.



j) Usa la lata de pintura para colorear la casa, la puerta y el techo.



k) Utiliza las herramientas que prefieras para darle los detalles finales.

l) Escribe tu nombre con la herramienta de texto.



m) Guarda tu dibujo o imprímelo.



Clase 14

¿Cómo guardar mis dibujos en Paint?



1. Utiliza los comandos de la Barra de Herramientas de Paint y dibuja a tu mascota.

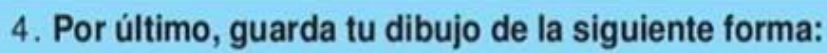


2. Colorea tu dibujo utilizando la Paleta de Colores.



3. Escribe un texto breve sobre tu mascota.





Guardar como

Guardar en: clase14

guardán

nombre del archivo

botón Guardar

Nombre: guardán

Tipo: Mapa de bits de 24 bits [\"bmp\", \"dib\"]

Guardar

Cancelar

Lo que podemos hacer con las computadoras

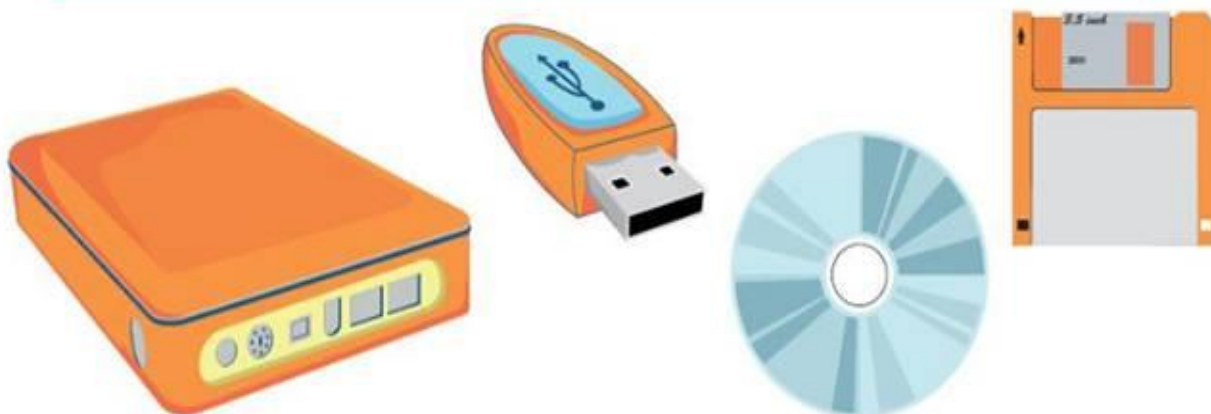


La computadora es un sistema digital capaz de recibir y procesar datos.

Los datos se procesan por medio de un grupo de instrucciones llamado programa.



La información puede ser almacenada en diferentes dispositivos.





1. Subraya con rojo las oraciones falsas:

- a) Puedo enviar y recibir mensajes con mi computadora, cuando me conecto a Internet.
- b) La computadora se enoja si no juego con ella.
- c) El mouse y el teclado son dispositivos de entrada.
- d) Puedo jugar y aprender en mi computadora.
- e) La computadora se pone triste si la desconecto.
- f) Con mi computadora puedo hacer e imprimir mi tarea.
- g) Si le pego al monitor, funciona mejor.



2. Contesta:

¿Qué está haciendo la niña?





3. Haz clic en los iconos para entrar a la sección de Ejercicios. Realiza el ejercicio Ordena a los Personajes.



4. Responde a las siguientes preguntas, relacionadas con el cuento de Pinocho.

a) ¿Quién dio vida a Pinocho?

b) ¿Cómo se llama el grillo que acompañaba a Pinocho?

c) ¿Cómo se llama el astuto zorro del cuento?

d) ¿Cuál fue la respuesta de Pinocho, por no haber asistido a la escuela?



6. Traza la ruta hacia el Centro de Cómputo.

